

Completeness Theorem und DPP verfeinert

22. März 2016

Inhaltsverzeichnis

Completeness Theorem

Resolution Refutation

Vollständigkeitstheorem und Kompaktheitstheorem der Aussagenlogik

DPP verfeinert

DPLL

Iteratives DPLL

Backjumping und Lernen

Weitere Optimierungsmöglichkeiten

Definition

Eine *resolution refutation* zu einer Formel Γ ist eine endliche Kette von Klauseln A_1, \dots, A_k , derart, dass für alle Glieder A_i der Kette gilt: $A_i \in \Gamma$ oder A_i wurde von vorherigen Gliedern der Kette mit Hilfe der Resolutionsregel abgeleitet. Außerdem muss gelten A_k ist die leere Klausel.

Beispiel

$$\Gamma = \{\{A, B, \neg C\}, \{A, D, C\}, \{A, \neg B, D\}, \{\neg D\}, \{\neg A\}$$

Theorem

Vollständigkeitstheorem für die Aussagenlogik

Wenn Γ eine unerfüllbare Klauselmengende ist, dann existiert eine resolution refutation von Γ .

Theorem

Vollständigkeitstheorem für die Aussagenlogik

Wenn Γ eine unerfüllbare Klauselmengende ist, dann existiert eine resolution refutation von Γ .

Theorem

Kompaktheitstheorem der Aussagenlogik

Sei Γ Menge von Formeln.

- (1) Γ ist erfüllbar gdw. jede endliche Teilmenge von Γ erfüllbar ist.*
- (2) $\Gamma \models A$ gdw. es eine endliche Teilmenge Γ_0 gibt, sodass $\Gamma_0 \models A$.*

Problem bei DPP

Eventuell hoher Speicherbedarf bei DPP durch
Resolutionsverfahren!

Lösung

DPLL (*Davis-Putnam-Logemann-Loveland*)

- ▶ Erweitern der Resolutionsregel durch eine *Splitting Regel*
- ▶ Überprüfung der Klauselmengen

$$S \cup \{p\} \text{ und } S \cup \{\neg p\}$$

wobei S der Resolvent im Bezug auf p ist.

DPLL

```
let rec dpll clauses =  
  if clauses = [ ] then true else if mem [ ] clauses then false else  
  try dpll(one_literal_rule clauses) with Failure _ →  
  try dpll(affirmative_negative_rule clauses) with Failure _ →  
  let pvs = filter positive (unions clauses) in  
  let p = maximize (posneg_count clauses) pvs in dpll (insert [p]  
  clauses) or dpll (insert [negate p] clauses);;
```

DPLL

```
let rec dpll clauses =  
  if clauses = [] then true else if mem [] clauses then false else  
  try dpll(one_literal_rule clauses) with Failure _ →  
  try dpll(affirmative_negative_rule clauses) with Failure _ →  
  let pvs = filter positive (unions clauses) in  
  let p = maximize (posneg_count clauses) pvs in dpll (insert [p]  
  clauses) or dpll (insert [negate p] clauses);;
```

Aber:

Gegebenenfalls hohe Stacks durch Rekursion

Iteratives DPLL

- ▶ In modernen Implementierungen: iterative Kontrollstruktur zur Reduzierung redundanter Informationen im Speicher
- ▶ In der Kontrollstruktur: Speichern der bisher angenommenen/berechneten Variablen samt Herkunft
- ▶ Momentan betrachtete Variable: oben (LIFO)

Iteratives DPLL

Neuer Datentyp zum Markieren von Variablen:

```
type trailmix = Gessed | Deduced;;
```

Auflisten potentieller Variablen zum Case-Split:

```
let unassigned = let litabs p = match p with Not q → q | _ →  
p in fun cls trail → subtract (unions(image (image litabs) cls))  
(image (litabs ** fst) trail);;
```

Iteratives DPLL

Anpassung von `unit_propagate` an die neue Situation:

```
let rec unit_subpropagate (cls,fn,trail) =  
  let cls' = map (filter ((not) ** defined fn ** negate)) cls in  
  let uu = function [c] when not(defined fn c) → [c] | _ → failwith in  
  let newunits = unions(mapfilter uu cls') in  
  if newunits = [ ] then (cls',fn,trail) else  
  let trail' = itlist (fun p t → (p,Deduced)::t) newunits trail  
  and fn' = itlist (fun u → (u | → ())) newunits fn in  
  unit_subpropagate (cls',fn',trail');;
```

```
let unit_propagate (cls,trail) =  
  let fn = itlist (fun (x,-) → (x | → ())) trail undefined in  
  let cls',fn',trail' = unit_subpropagate (cls,fn,trail) in cls',trail';;
```

Iteratives DPLL

```
let rec backtrack trail = match trail with  
(p,Deduced)::tt → backtrack tt  
| _ → trail;;
```

```
let rec dpli cls trail =  
let cls',trail' = unit_propagate (cls,trail) in  
if mem [ ] cls' then  
match backtrack trail with  
(p,Guessed)::tt → dpli cls ((negate p,Deduced)::tt)  
| _ → false else  
match unassigned cls trail' with  
→ true | ps → let p = maximize (posneg_count cls')
```

Backjumping und Lernen

Problem

In der Praxis: Etwas langsamer als klassisches DPLL

Lösung

Backjumping und Lernen

Backjumping und Lernen

- ▶ Reaktion auf Widersprüche in Abhängigkeit von einer echten Teilmenge der angenommenen Variablen
- ▶ Strategien zur Vermeidung der Überprüfung unnötiger Paths vor allem bei nicht erfüllbaren Klauselmengen
- ▶ Beim **Backjumping**: *nicht-chronologisches* Annehmen von Variablen
- ▶ Beim **Learning**: Hinzufügen sogenannter *Konfliktterme* zur Klauselmenge

Backjumping und Lernen

```
let rec dplb cls trail =
  let cls',trail' = unit_propagate (cls,trail) in
  if mem [ ] cls' then
    match backtrack trail with
    (p,Guessed)::tt →
      let trail' = backjump cls p tt in
      let declits = filter (fun (_,d) → d = Guessed) trail' in
      let conflict = insert (negate p) (image (negate ** fst) declits) in
      dplb (conflict::cls) ((negate p,Deduced)::trail')
    | _ → false
  else
    match unassigned cls trail' with
    [ ] → true
    | ps → let p =
      maximize (posneg_count cls') ps in
      dplb cls ((p,Guessed)::trail');
```

Weitere Optimierungsmöglichkeiten

- ▶ Optimierung der bisherigen Techniken
- ▶ Periodische Resets mit gelernten Variablen
- ▶ Geschicktere Wahl der Variablen zum Spliten